

# Programma di Informatica

**Classe: 4ASA - 4BSA - 4CSA**

**A.S. 2023 – 2024**

**Insegnante: Fabrizia Angeli**

## **Le pagine web (ripasso)**

- Il linguaggio HTML i browser
- CSS: tipi, definizione e priorità
- Principali regole CSS
- Esercitazioni HTML + CSS

## **Le pagine web 2**

- Javascript: semplici applicazioni
- I siti statici e dinamici
- Architettura client-server del Web

## **Il linguaggio Java 1 (ripasso)**

- Java Virtual Machine
- Il metodo main
- Istruzioni di assegnamento
- Istruzioni di input e di output
- I principali costrutti di controllo del linguaggio (if, for, while)

## **Il linguaggi a oggetti**

- Definizione di una classe
- Istanze di oggetti
- Proprietà, metodi
- Attributi di visibilità
- Incapsulamento
- Polimorfismo
- Ereditarietà

## **Il linguaggio Java 2**

- Utilizzo del linguaggio Java per scrivere semplici classi
- Utilizzo del linguaggio Java per scrivere semplici gerarchie di classi

## **Le basi di dati**

- Introduzioni alle basi di dati
- Il DBMS
- Il modello dei dati: modello gerarchico, modello reticolare, modello relazionale, modello a oggetti
- Progettazione di una base di dati: progetto concettuale

## **La progettazione concettuale**

- Modello E/R
- Le entità
- Gli attributi
- Le associazioni semplici
- Gli attributi chiave, attributi composti, attributi multipli
- Associazioni 1:1 - 1:N – N:N

**Strumenti didattici utilizzati:** Netbeans, Notepad++

**Libro di testo:** INFOM@T / PER IL LICEO SCIENTIFICO OPZIONE SCIENZE APPLICATE 2 CAMAGNI PAOLO / NIKOLASSY RICCARDO, HOEPLI  
Appunti e video-lezioni caricati dall'insegnante su Classroom

L'insegnante

Gli alunni