

# Programma di Informatica

**Classe: 3ASA-3BSA**

**A.S. 2023 – 2024**

**Insegnante: Fabrizia Angeli**

## **Problemi e Algoritmi**

- *DAL PROBLEMA ALL'ALGORITMO: CARATTERISTICHE*
- *ANALISI DEI DATI DEL PROBLEMA*
- *RAPPRESENTAZIONE DEGLI ALGORITMI STRUTTURATI*

## **Linguaggi di Programmazione e linguaggio C++**

- *EVOLUZIONE E PANORAMICA DEI LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE*
- *PARADIGMI DI PROGRAMMAZIONE*
- *FASI DI SVILUPPO DI UN PROGRAMMA, AMBIENTI DI SUPPORTO ALLO SVILUPPO*
- *IL LINGUAGGIO C++: STRUTTURA FONDAMENTALE DI UN PROGRAMMA*
- *IL LINGUAGGIO C++: ELEMENTI BASE DEL LINGUAGGIO*
- *IL LINGUAGGIO C++: TIPI DI DATO NON STRUTTURATO E I/O DEI DATI*
- *IL LINGUAGGIO C++: COSTRUTTI DI CONTROLLO: SELEZIONE E ITERAZIONE NELLE DIVERSE FORME*

## **Le funzioni in C++**

- *DEFINIZIONE E INVOCAZIONE DI FUNZIONI/PROCEDURE*
- *PASSAGGIO DEI PARAMETRI PER VALORE E PER RIFERIMENTO*
- *VISIBILITÀ: AMBIENTE LOCALE E GLOBALE*

## **Dati strutturati in C++**

- *ARRAY MONODIMENSIONALI, LE MATRICI*
- *ORDINAMENTO DI UN ARRAY*
- *RICERCA IN UN ARRAY ORDINATO*

## **File di testo in C++**

- *LETTURA FILE DI TESTO*

## **I linguaggi del WEB**

- *Architettura client-server del Web*
- *Principali TAG HTML*
- *Scrittura di semplici pagine in linguaggio HTML*

**Strumenti didattici utilizzati:** devC++, Notepad++

**Libro di testo:** INFOM@T / PER IL LICEO SCIENTIFICO OPZIONE SCIENZE APPLICATE 2  
CAMAGNI PAOLO / NIKOLASSY RICCARDO, HOEPLI

Appunti e video-lezioni caricati dall'insegnante su Classroom